

Recursos del Profesor en línea

# Digital Kids **Genius**



## Muestras de:

- > Planes de Clases
- > Hojas de Trabajo de las Actividades
- > Hojas de Autoevaluación

## Programa de estudios

### Crear un documento

Formato avanzado

Buscar y reemplazar

Trabajar con tablas

Vistas de un documento

### Producir multimedia

Usar dispositivos de captura

Crear y editar un clip de sonido

Encontrar y usar material multimedia

Crear una historia animada

### Comunicarse con amigos

Internet y la red

Herramientas de comunicación

Compartir tus momentos

Seguridad en línea

### Compartir tus ideas

Bloguear

Redes sociales

Reglas de seguridad

Propiedad intelectual

### Dar formato a números

Dar formato a una celda

Realizar cálculos

Crear un gráfico

Imprimir una hoja

### Recopilar información

Recopilar datos

Introducción a las bases de datos

Crear una base de datos

Ordenar e imprimir

1  
2  
3  
4  
5

6

7

8

9

10

11

12

## TAREA 2

# Introducción a las bases de datos

Una base de datos es un sistema para organizar datos. Es una colección de datos que pueden ser cambiados, clasificados e identificados para mostrar información detallada sobre algo en particular. Puedes usar un programa de bases de datos para manejar bases de datos electrónicas. Un ejemplo muy simple de una base de datos es una agenda electrónica que puede incluir información sobre miles de personas.

Profesores			
Nombre	Dirección	Número de Teléfono	E-mail Address
Alumnos			
Nombre	Dirección	Número de teléfono	Correo electrónico
Kim	22 Alfred Drive	212 500 4412	kim@digital-kids.com
Marco	44 Woodrow Way	212 500 4321	marco@digital-kids.com
Lisa	36 Cambridge Court	212 500 2020	lisa@digital-kids.com
Alex	202 Newport Lane	212 500 5162	alex@digital-kids.com

**Tabla:** En el lenguaje de la computadora, una tabla de datos es una pequeña base de datos de ítems similares. Una base de datos está organizada en una o más tablas.

Por ejemplo, la base de datos de una escuela puede tener una tabla para la información de sus alumnos y una para la información de sus profesores.

Lisa	36 Cambridge Court	212 500 2020	lisa@digital-kids.com
------	--------------------	--------------	-----------------------

**Registro:** Un registro en una base de datos es un ítem de información con algunas características.

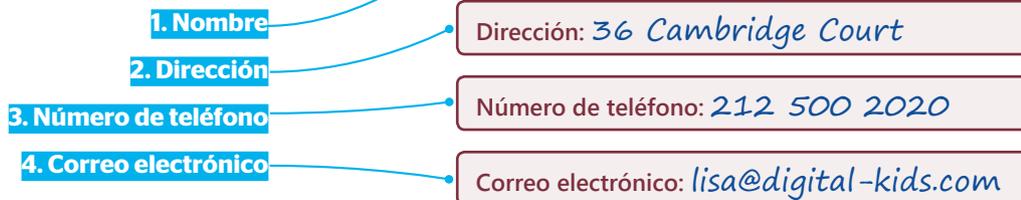
Para la base de datos de direcciones, un registro tiene características como: número, dirección, teléfono y correo electrónico.

## HISTORIA

Edgar F. "Ted" Codd era un científico británico de informática que inventó el modelo para manejar bases de datos en 1970 cuando trabajaba en IBM. Esta teoría es la base para las bases de datos relacionales y el manejo de datos.

**Campo:** Cada característica o pieza de información en una base de datos se conoce como un campo. Un campo tiene un nombre y datos.

En una base de datos de direcciones, cada registro tiene cuatro campos:



## ¡Manos a la obra!

Una base de datos de direcciones luce como esta:

### Libreta de Direcciones

Nombre	Dirección	Número de teléfono	Correo electrónico
Kim	22 Alfred Drive	212 500 4412	kim@digital-kids.com
Marco	44 Woodrow Way	212 500 4321	marco@digital-kids.com
Lisa	36 Cambridge Court	212 500 2020	lisa@digital-kids.com
Alex	202 Newport Lane	212 500 5162	alex@digital-kids.com



Ahora crea una base de datos de animales con la información que has recopilado.

### Base de datos de animales

	Nombre	Vive en	Color	Número de patas	Velocidad máxima	Peso
1						
2						
3						

