

Recursos del Profesor en línea

Digital Kids Explorer



Muestras de:

- > Planes de Clases
- > Hojas de Trabajo de las Actividades
- > Hojas de Autoevaluación

Programa de estudios

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Uso la computadora

1. Mi computadora
2. El escritorio
3. Ratón y teclado
4. Mi espacio de trabajo

Escribo una carta

1. Empezar a escribir
2. Cambiar el tipo de fuente
3. Insertar imágenes
4. Guardar e imprimir

Visito el mundo

1. Cómo navegar
2. La página web
3. Juegos educativos
4. Copiar de la red

Tengo amigos

1. Mi correo electrónico
2. Enviar un mensaje
3. Leer y responder
4. Reglas del correo electrónico

Doy comandos

1. LOGO y la tortuga
2. Mover la tortuga
3. Dibujar una forma
4. ¡Vamos a divertirnos!

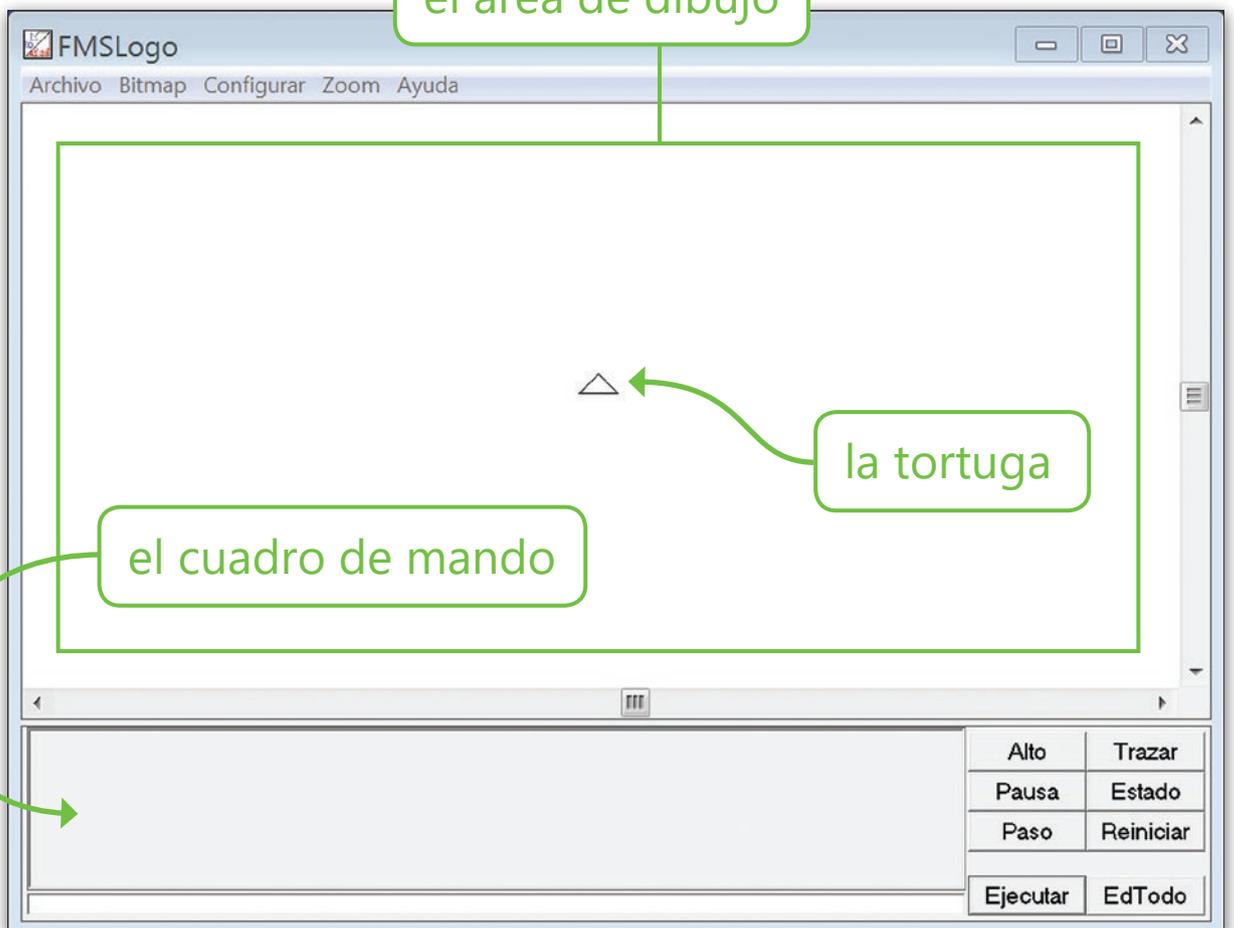
TAREA 2

Mover la tortuga

Inicia el programa LOGO.



el área de dibujo

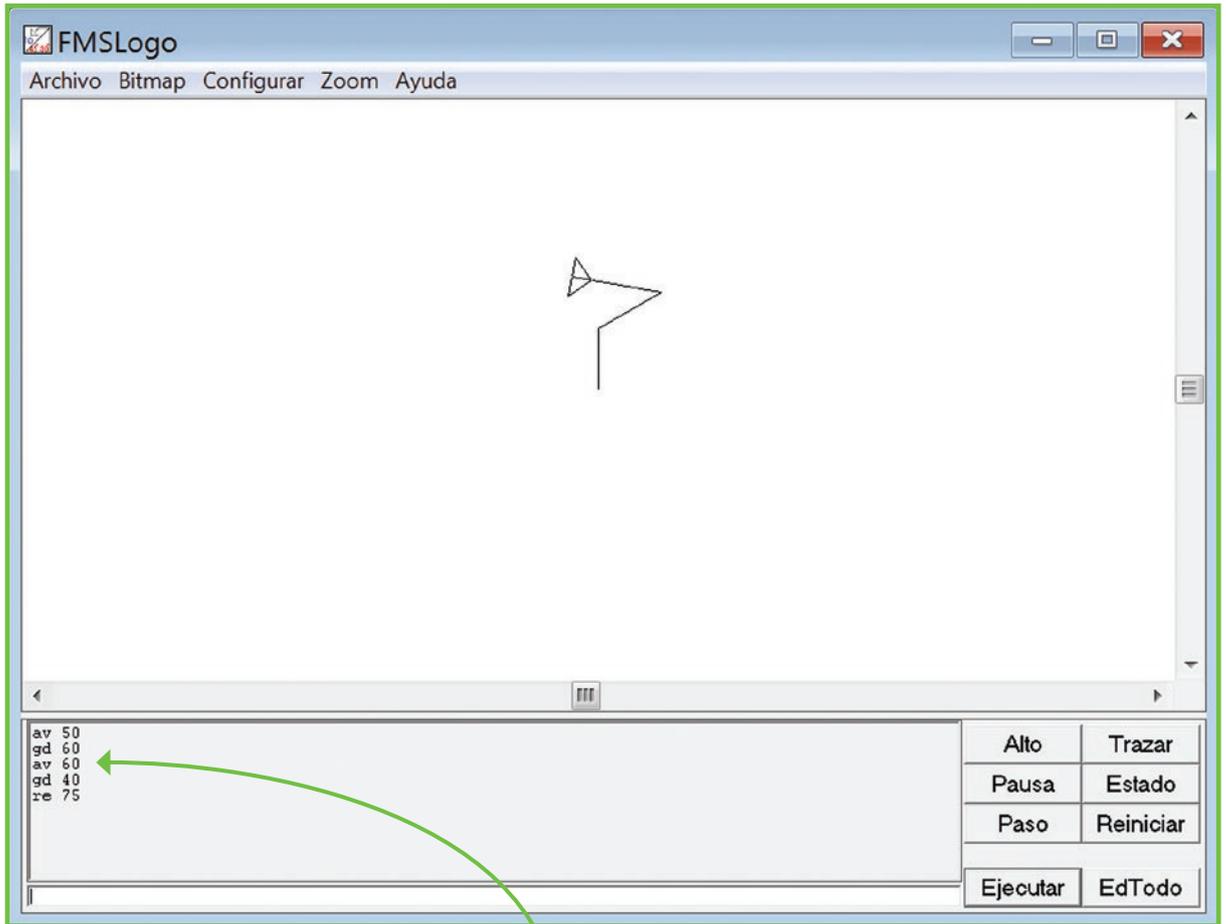


Utiliza comandos para mover la tortuga.

- `av 50`   Avanzar 50 pasos.
- `re 50`   Retroceder 50 pasos.
- `gd 60`   Girar a la derecha 60 grados.
- `gi 60`   Girar a la izquierda 60 grados.
- `tl`  Poner la pluma hacia abajo y dibujar una línea.
- `sl`  Poner la pluma hacia arriba sin dibujar una línea.
- `bp`  Limpiar el área de dibujo.



¡Ahora, vamos a dibujar algo!



Escribe estos comandos en el cuadro de mando.

```
av 50   
gd 60   
av 60   
gd 40   
re 75 
```



Prueba estos comandos.



```
bl  
gd 60  
av 60  
gi 40  
av 75  
gi 120  
av 100  
gi 30
```

```
av 100  
gi 90  
av 100  
sl  
gi 90  
av 50  
bl  
av 50
```

¿Qué ves en la pantalla?

¿Puedes dibujar estas líneas?

```
bl  
av 50  
gi 120  
av 100  
gi 120  
av 100
```

